

TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TIJUANA

SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA

DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

NOMBRE DEL ALUMNO:

GALAVIZ LONA OSCAR EDUARDO #17212993

HIRALES LAZARENO RAYMUNDO #17212339

Carrera: Ingeniería Informática

Semestre: 11mo

MATERIA: Residencia profesional

PROFESOR:

TRABAJOS: Proyecto Zootec BC.

FECHA: xx/xx/22

1.- Ingeniería de requerimientos

Es.

En base a lo dicho por el cliente, se resumen los requerimientos mediante los siguientes puntos.

* **Una plataforma web del centro de control animal:** Como su nombre indica, se busca tener una lista de los productos existentes y mostrar detalles de dicho producto, muy importante que muestre la cantidad exacta de stock con la que se cuenta.
* **Una aplicación móvil para el registro:**

Nombre del Proyecto:

Software de gestión y consulta en línea de animales domésticos en los centros antirrábicos

1.- Propósito

Los motivos que nos llevaron a realizar esta propuesta de proyecto se centran en que en el estado de Baja california no hay un sistema formal y fiable para el registro de los animales recogidos por las instituciones de detención animal.

Al no tener ningún sistema de este tipo el procedimiento común es esperar 72 horas al encontrar algún animal y si este tiempo pasa se pondrá en adopción y en el peor de los casos se ponen a dormir a las mascotas que probablemente si tenían un dueño que estaba en su búsqueda, pero con este sistema cualquier dueño de una mascota puede revisar en el sistema de detención que animales se han encontrado cada día y sus características para de inmediato averiguar si este es su mascota perdida y así evitar procesos innecesarios, esto ayudaría de sobremanera al sistema de detención animal en todo el estado y ahorrarles procesos innecesarios al gobierno municipal o estatal.

2.- Alcance del producto

Es una plataforma en línea que permite consultar fotografías de los animales capturados en los Centros de control animal. Permitiendo un rápido reconocimiento por parte de los dueños de las mascotas perdidas que han llegado al centro antirrábico y facilitando su reclamo.

3.- Clases y características de usuarios

Usuario WEB. -

* Inicio:.

Empleado App Movil. -

* Clientes:.

4.- Entorno Operativo

Lenguajes

* C#: Se utilizó este lenguaje como base, para realizar toda la codificación y métodos necesarios, para el correcto funcionamiento, de acuerdo a los requerimientos del cliente.
* MYSQL: Este gestor de base de datos, fue necesario para el almacenamiento seguro de datos importantes, tales como: productos en un inventario, ventas, gestor de credenciales (usuario y contraseña), entre otros más.

Herramientas

* Visual Studio: Fue el IDE que usamos, ya que genera un buen rendimiento y es muy fácil de utilizar para este tipo de casos.
* Mysql: Este gestor de base de datos, es de los más utilizados en la actualidad, por lo que no dudamos en hacer uso del mismo.
* Github: es el gestor de versiones por excelencia, no dudamos en utilizar este software, para gestionar los cambios, control de versiones y demás cosas importantes a la hora de realizar el proyecto.

5.- Lista de Requerimientos

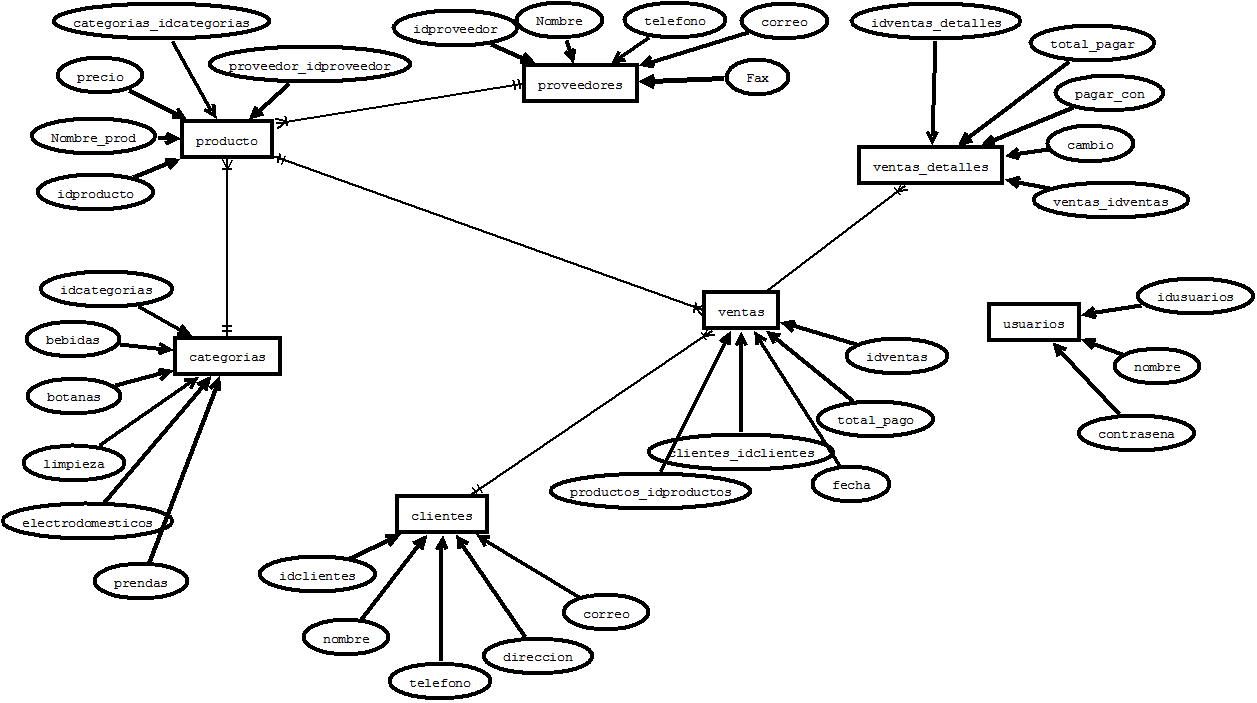
|  |  |
| --- | --- |
| Requerimientos Funcionales | Requerimientos No Funcionales |
| Login. | El sistema debe ser capaz de operar adecuadamente con múltiples usuarios. |
| Asignación de Roles. | Los datos modificados en la base de datos deben ser actualizados para todos los usuarios que acceden. |
| Se utilizara los lenguajes: C# y MSQ | Los administradores del software, podrán agregar y eliminar usuarios (funciones administrativas. |
| Manejo de errores. | El sistema debe proporcionar mensajes de error que sean informativos y orientados al usuario final. |
| Control de inventario. | El sistema debe permitir al usuario final, llevar un control preciso del stock de producto exacto con el que se cuenta en el supermercado, así como también, la posibilidad de hacer CRUD. |
| Sistema de ventas. | El software debe ser capaz de realizar funciones de ventas básicas, así como también, la posibilidad de añadir ventas. |
| Sistema de proveedores. | El sistema debe mostrar información importante de los proveedores, por ejemplo, datos de contacto para mejor comunicación, así como también, la posibilidad de hacer CRUD. |
| Sistema de clientes. | El software debe ser capaz de mostrar información respecto a los clientes, como por ejemplo, un único id, el nombre, correo y demás, así como también, la posibilidad de hacer CRUD. |
| Sistema de información detallada. | En este apartado,el sistema debe ser capaz de mostrar los movimientos económicos, respecto a las ventas realizadas, así como también, buscar cada movimiento para tener un mejor control. |
| Sistema de categorización de productos. | El sistema debe ser capaz de categorizar cada producto que se encuentre en el supermercado. |

6.- Diseño de componentes físicos

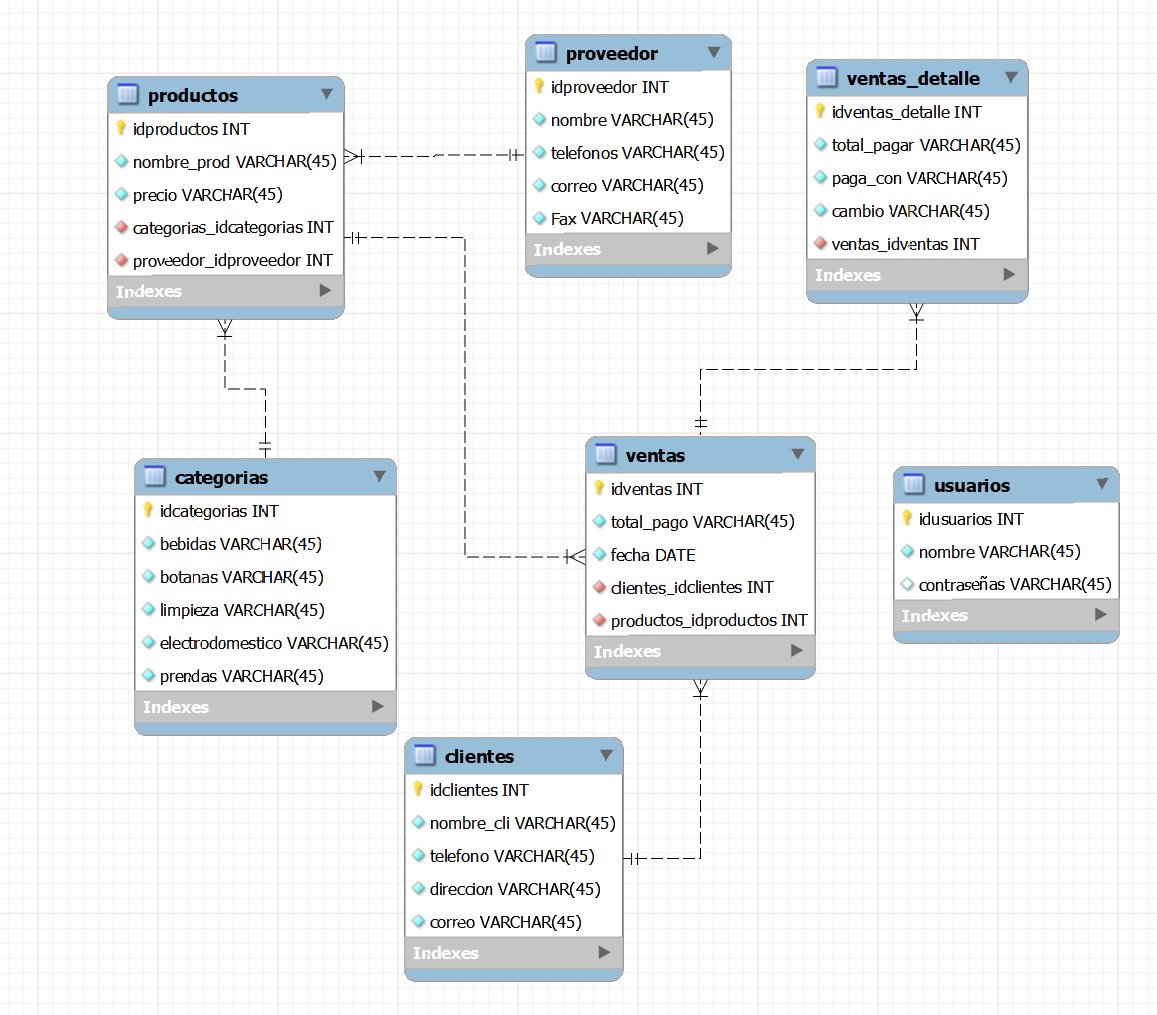
MOCKUP

2.- Diseño y modelado

**Diagram E-R**

****

**Diagrama Relacional**



3.- Desarrollo de código

4.- Implementación del proyecto  
En esta sección se mostrará el producto final con sus diferentes funciones: